



Mikael Grotta

Kreativ och skicklig 3D-grafiker som framgångsrikt levererat arbete i högkvalitativa och kritikerrosade spelprojekt. Bra på effektiva samarbeten tillsammans med art directors och speldesigners för att överföra idéer till faktiska modeller och animeringar.

Arbetslivserfarenhet

Senior 3D-grafiker

2021 - Nuvarande

Molly Entertainment, Stockholm

Designat och utvecklat skisser i linje med spelets övergripande stil. Tagit koncept från ritbordet till 2D- eller 3D-modeller under ledning av Lead Artist och skapat fängslande, virtuella världar med distinkta miljöer och karaktärspersonligheter. Samarbete inom produktionspipeline för att konsekvent leverera högkvalitativa modeller enligt krävande deadlines.

- Har framgångsrikt bidragit till lanseringen av 5 mobilspelstitlar under ett år sedan anställningsstarten, vilket förbättrat studios rykte kring att leverera engagerande och visuellt tilltalande spel.
- Utvecklat en mångsidig rollbesättning med 30 karaktärer i alla spel, som var och en har sina unika egenskaper, vilket gör spelupplevelserna mer uppslukande och njutbar för spelare.

3D-grafiker

2019 - 2022

Passilo Games, Tumba

Samarbetade nära med kunder, genererade innovativa idéer och koncept för att transformera dem till fängslande visuella upplevelser. Ledde utvecklingen av konceptritningar och storyboards, samt genomförde grundlig forskning för att kunna skapa banbrytande designer. Arbetade inom ett team som inkluderade röstskådespelare och andra designers, för att leverera förstklassiga 3D-miljöer. Använde specialiserade programvaror och verktyg för att producera 3D-konst.

- Producerade en kritikerrosad svit av 30 varumärkesspecifika komponenter för ett nationellt programvaruföretag, vilket ökade deras kännedom och närvaro på marknaden.
- Arbetade nära med över 50 betrodda kunder under två år.

Frilansande konstnär

2016 - 2019

Egenanställd, Stockholm

Skapade originella konstverk för en mängd olika medier, inklusive illustrationer, målningar och skulpturer, skräddarsydda efter kunders behov. Utvecklade innovativa koncept och design för kundprojekt, förverkligade idéer genom skisser och mock-ups, vilket tillfredsställde alla delar av den kreativa processen.

- Framgångsrikt kurerat unika projekt för en två månader lång konstgalleriutställning som lockade 5 000 besökare per vecka och skapade unika reaktioner tack vare min distinkta konstnärliga stil och vision.
- Utfördes på uppdrag av framstående lokala företag för att skapa skräddarsydda konstverk, vilket bidrar till en betydande ökning av varumärkeskännedom och kundengagemang.

Utbildningar och Kvalifikationer

Kandidatexamen

2013 - 2016

Stockholm Universitet, Stockholm

- 3D-modeller
- Grafisk design
- Skulptering

Kompetenser

Personligt

Namn

Mikael Grotta

Adress

Timmerskogen 4
123 45 Stockholm

Telefonnummer

+46781234567

E-post

exempel@cvmaker.se

Födelsedatum

02-05-1983

Födelseort

Hammarby

Kön

Manlig

Nationalitet

Sverige

Civilstånd

Ogift

Körkort

B

3D-modellering och
skulptering



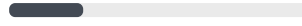
Texturering och
materialskapande



Rendering och visualisering



Animering och riggning



Kompositering och
eftermontering



Spelmotorer och realtid

